

# 冰原大歷險之搶救喜德大作戰

100312-01

## 小組成員

09 汪千淳(組長)

15 邱妍蓁(組員)

31 黃紫瑄(組員)

40 蔡馥宇(組員)

## 簡介

雖然經過一次又一次的冒險，喜德和狄亞哥建立的夥伴關係，但是...狄亞哥還是想把喜德吃了...鼠奎弟必須經過重重難關才能救出喜德!!

## 遊戲設計理念

因為我們覺得冰原歷險記裡面的喜德實在是太可愛了，因此想要把牠放進我們的遊戲裡面來，讓大家"玩一玩"喜德。

由於鼠奎弟喜歡栗子，所以我們決定讓他把路上的栗子撿起來之後順便救出喜德，希望這個遊戲大家會喜歡!

## 長腳本

1. 名稱：冰原大歷險之搶救果糖大作戰
2. 類型：闖關遊戲
3. 對象：六歲以上

4. 主角：松鼠(鼠奎弟)

5. 配角：喜德、狄亞哥

6. 道具：栗子

7. 描述：松鼠(鼠奎弟)必須吃完所有的栗子，才能前進下一關，救出喜德!

8. 遊戲簡介：

雖然經過一次又一次的冒險，喜德和狄亞哥建立的夥伴關係，但是....狄亞哥還是想把喜德吃了...鼠奎弟必須經過重重難關才能救出喜德!!

9. 挑戰：

第一關、第二關-必須吃完所有栗子

第三關-要躲避狄亞哥，只要碰到就會扣分

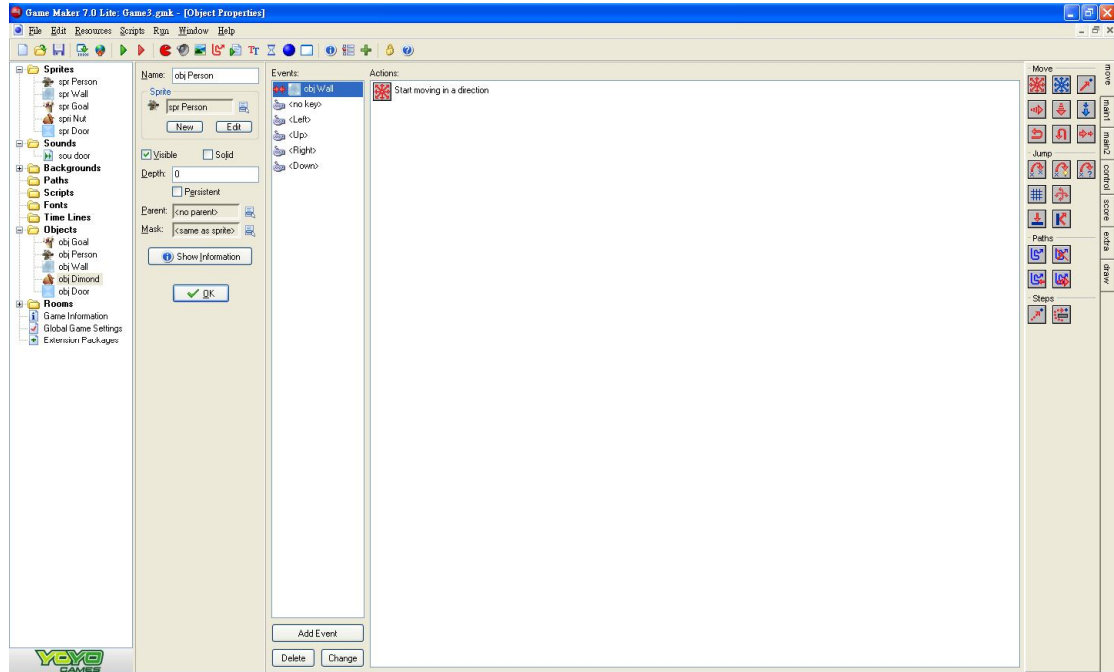
## 遊戲畫面







## 重要事件與動作的程式



## 測試與修正

我們這個遊戲製作難度較低，因此沒有很大的困難需要做修正，至於測試的方面，則是只要增加一個事件就會測試是否通順。

## 每人的 50 字心得

### 09 汪千淳

恩.....心得時間!!

好吧

我覺得我是一個電腦白癡，恩...這個作業確實讓我咒罵了很久(老師不要罵我 XD)

而且很(不)幸運的是我是這一組的組長，好啦~其實我覺得我好像不太會給組員指示，組員們很抱歉我懶懶散散的，然後接受我在急的時候的算是臭臉嗎？ sorry....

總之，謝謝大家的配合啦

## 15 邱妍蓁

哈哈哈哈哈我真的覺得我超懶超悲劇的哦，糟糕了我做遊戲做到瘋掉了，不停不停的測試遊戲不停的討論該怎麼辦，很幸運很开心能和大家一起，如果沒有妳們我大概真的就崩潰了TAT，大家都辛苦囉我們解脫了YA!

## 31 黃紫瑄

其實到真正開始做遊戲的時，才覺得我們之前討論的方向不太可行，有點不知所措，不過還是很高興我們最後還是想出了辦法喔!謝謝我們這組大家的付出，我們一起完成了這個遊戲，很感動~

## 40 蔡馥宇

從來沒有想過我也會有自己製作遊戲的這一天，真是太感動了!

感謝我們這組的大家盡心盡力為這次的遊戲付出這麼多，雖然我這個電腦白癡幾乎沒有幫到什麼忙，但是我們都很努力的一起想關於遊戲的點子，遇到困難時擠破頭把答案想出來，總之呢，謝謝第一組的大家!!