

第二組作品說明書

一、小組成員：

- 組長—42 號 鍾棠安
- 組員—08 號 李瑞涵 / 18 號 高勗倫 / 33 號 楊舒茜

二、簡介

- 遊戲名稱：尿急快跑
- 遊戲簡介：幫助一位上課尿急的同學達成他上廁所的任務，躲過教官的追趕，克服途中的困難，順利滿足上廁所的需求
- 遊戲類型：搞笑冒險競速

三、遊戲設計理念

我們想做出平易近人的遊戲，能搞笑卻又能帶有冒險的刺激，以大家日常生活會碰到的情境作為主題，想必每個人都有上課想上廁所的經驗，希望能透過這個遊戲使每位玩這個遊戲的人都能有身歷其境的緊張感以獲得更多的趣味！

四、長腳本

- 故事背景：一位下課不上廁所的同學在課堂中突然尿急，費盡千辛萬苦從教室溜出來後，突然發現她忘了偷渡衛生紙出來！在快尿出來的情況下，很堅持的她必找到足夠的衛生紙不然不上廁所，但巡堂的教官很快就發現她了，在教官的追逐下讓她的廁所之旅增添了更多的刺激與困難，索幸校園中有多散落的夾腳拖，一旦拿到了夾腳拖就可以透過滑行而增快速度！可是事情總是不那麼順遂的，愛惡作劇的同學將衛生棉丟棄在校園的各個角落，尿急的同學一旦踩到了衛生棉就無法順利移動，必須花時間將腳底的障礙物去除，在蒐集到足夠的衛生紙和找到廁所之入口後即完成上廁所的重大任務了！
 - 角色：主角-上課尿急的同學
 - 配角-教官
 - 道具-衛生紙、衛生棉、夾腳拖
 - 挑戰：上課尿急的同學要躲避教官的追趕，在各關有限的時間內找到衛生紙和廁所，踩到衛生棉即會速度減慢，撿到夾腳拖就可速度變快，被教官碰到就要重來
- 第一關需要在一分鐘內蒐集到 2 捲衛生紙才獲上廁所的資格，畫面中共有 5 捲衛生紙、2 片衛生棉、3 雙夾腳拖、2 個教官以及 2 個廁所入口
- 第二關需要在一分鐘內蒐集到 5 捲衛生紙才獲上廁所的資格，畫面中共有 8 捲衛生紙、3 片衛生棉、2 雙夾腳拖、3 個教官以及 2 個廁所入口
- 第三關（最終關！）需要在 2 分鐘內蒐集到 10 捲衛生紙才獲上廁所的資格，畫面中共有 13 捲衛生紙、5 片衛生棉、4 雙夾腳拖、4 個教官以及 1 個廁所入口

- 控制方法-透過鍵盤之上下左右鍵控制主角

五、遊戲畫面

Room 1



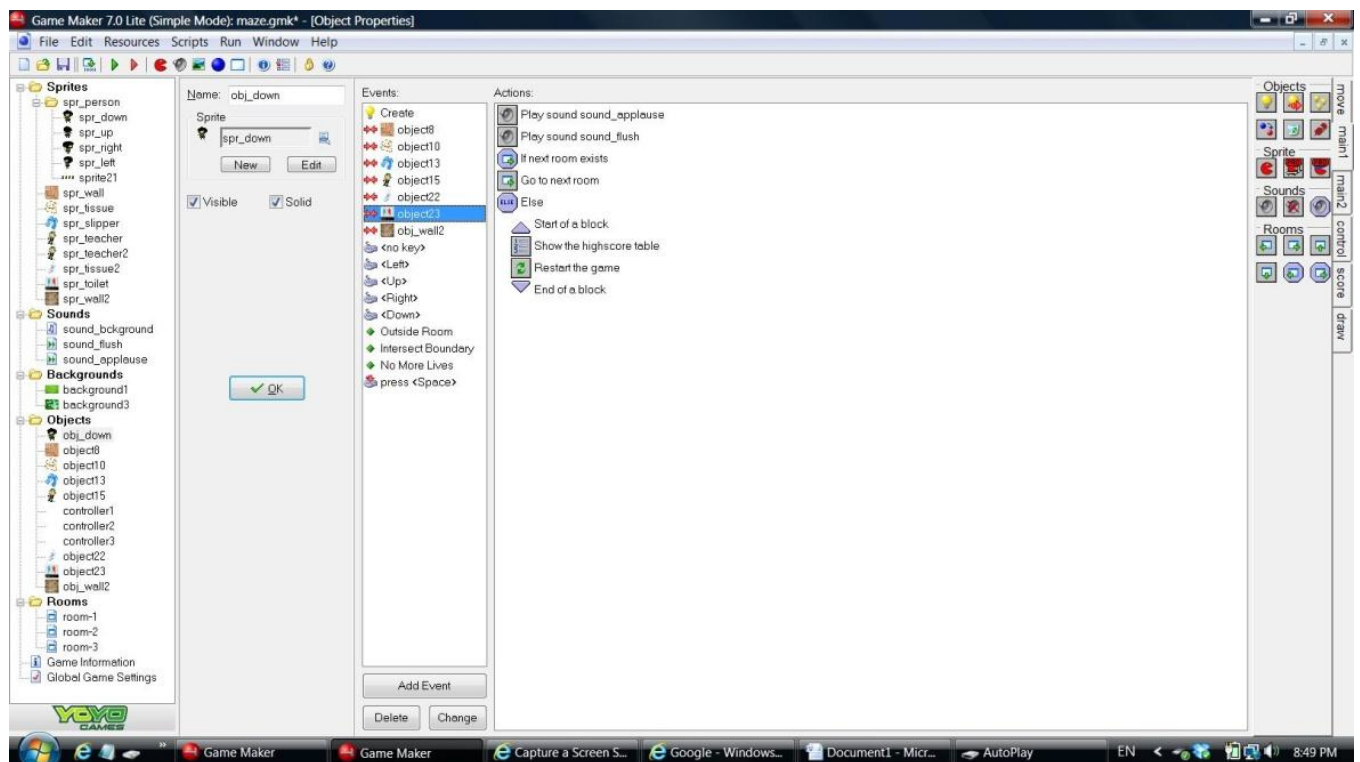
Room

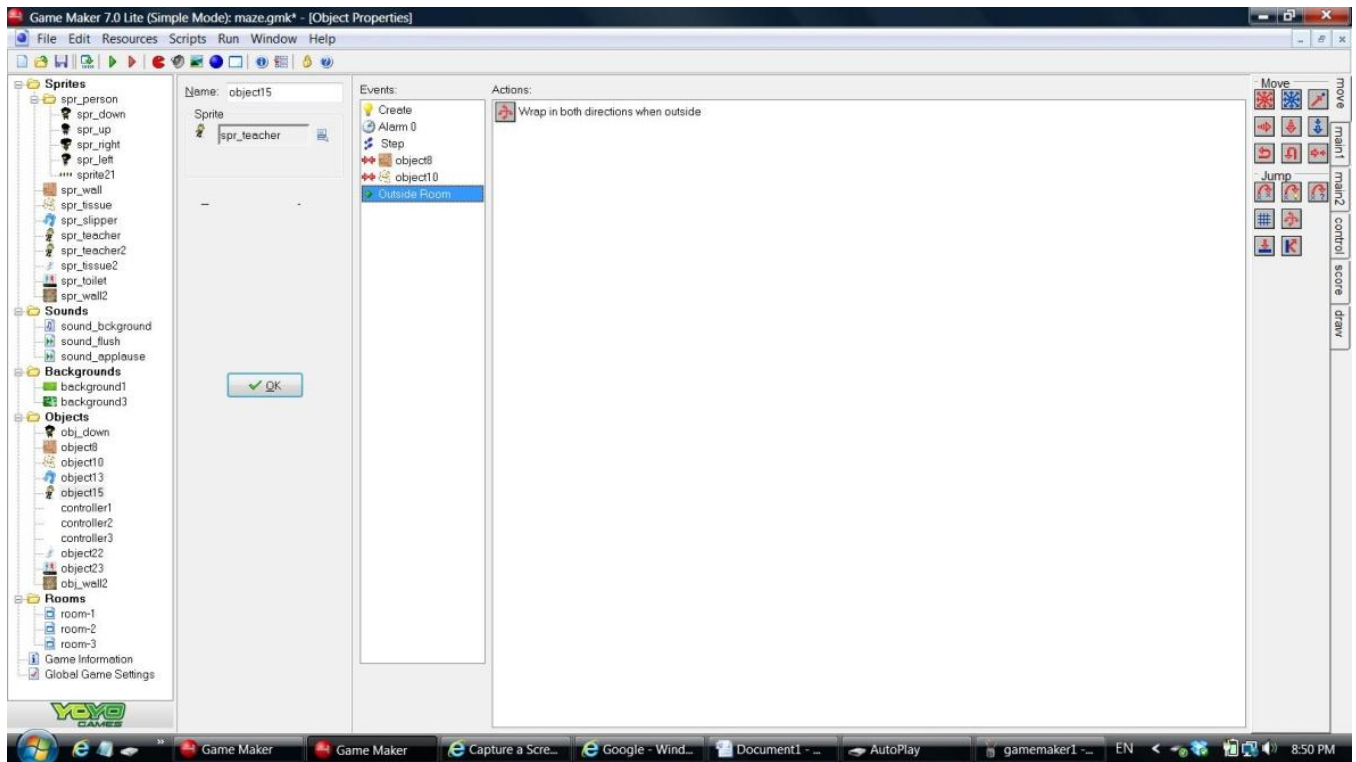


Room 3



六、重要事件與動作的程式





七、測試與修正

- 搞錯"If the number of instance is a value"的意思，把衛生紙剩餘數量誤會成得到衛生紙之數量
- 教官速度過快導致太無法輕易過關
- 人物過高無法順利通過道路

八、心得

- 08 號 李瑞涵：噢老師這是一個艱鉅的任務，其實在一開始聽到這個作業的時候大家都十分的興奮，可以自己做出遊戲真的是一件很棒的事情，但一開始想遊戲的時候有點過度理想化，許多都無法確實的實行，但我們盡我們最大的努力做出最好的作品！其實這是一個很酷炫的經驗，自己設計遊戲、自己寫出程式步驟、自己把遊戲弄出來的感覺真的很棒！謝謝可愛的組員們的努力也謝謝舒茜的場地提供\`0^/謝謝老師辛苦的課程安排;)
- 18 號 高勛倫：這真的是個很特別的作業！發現了 Game Maker 這個很強大的程式，只要懂得基礎操作，就能輕易地做出自己的遊戲，在一個學期的課程裡學到了很多技巧，課堂中的實作也十分有幫助，但在實際製作我們的作品的時候還是發現有很多太過於高難度的步驟只好捨棄了，不過最後還是成功完成這艱鉅的任務！謝謝組員們都這麼努力盡心，也謝謝老師^_^
- 33 號 楊舒茜：這個遊戲的 idea 其實是因為想遊戲的時候我尿急，然後這就順利成為搞笑主題了！能做出屬於我們的遊戲十分的令人開心！老師上課的講解真的很精細，讓我們在操作的時候較不會遇到困難，課堂中做的小丑和熊吃鑽石遊戲都對作業十分的有幫助，謝謝勛倫妹妹幫忙畫

的人物！在段考的最後周末還是努力將最好的作品呈現出來了！謝謝老師給我們這麼特別的經驗（：

- 42 號 鍾棠安：意外地當上這次任務的組長了，在得知要做一個很厲害作業的同時又有點壓力，很怕身為組長的我無法順利領導組員們完成作品，幸好組員們都很配合，都願意段考前花時間約出來完成它！過程中碰到了困難，大家還是都一起努力克服了！有些過於理想化的東西都只能簡化，可是應該還是一個很棒的作品;-D 完成之後真的有很大的成就感，以後閒暇之時還能用 Game Maker 打發時間，這次的作業真的使我們獲益良多啊！