

100307-01 組作品說明書：

小組成員

組長：19-林謙柔-遊戲製作

組員：08-李翊潔-遊戲測試

14-林昀萱-遊戲製作

41-顏立品-遊戲製作

A. 簡介

1. 遊戲名稱：買一送一大作戰

2. 遊戲類型：冒險搞笑

3. 角色：

主角：瘋狂貪吃計畫的小綠綠

敵人：抓人的教官

道具：香蕉(行走速度變慢) 鞋子(行走速度變快)

4. 遊戲描述：

每天所有小綠綠最關心的莫過於合作社的買一送一了!而有時不小心錯過買一送一的那種"噢"感，一定也是每個人都體會過的XD 於是我們設計了一個讓小綠綠瘋狂貼買一送一標籤的遊戲...各位小綠綠饕客咱們一起瘋狂吧!

5. 對象:渴望買一送一的人

6. 挑戰：對食物按空白鍵貼買一送一標籤，會有可怕的教官抓人，當貼到25個標籤後會有綠鳳凰出現，碰觸綠鳳凰即破關！遊戲內有兩個小道具，吃到香蕉皮速度會變慢，吃到鞋子速度會變快！

7. 遊戲設計理念：想設計出簡單操作、貼近生活又具有趣味性的作品

B. 長腳本

過關方法—

貼到25個的買一送一標籤後，碰觸鳳凰即過關！

控制方法—

上下左右鍵操縱小綠綠，教官會追人

得分/性命(一開始有三條命)—

加分




lunch:50



salad:40



manto:20

 hotdog:20

 blackfood:30

 rice:50


 drink:10


 drink2:20

 beer:25

 book:200

 book2:100

加速：吃到鞋子 

減速：踩到香蕉皮 

C. 遊戲畫面

開始.



lv. 1



lv. 2

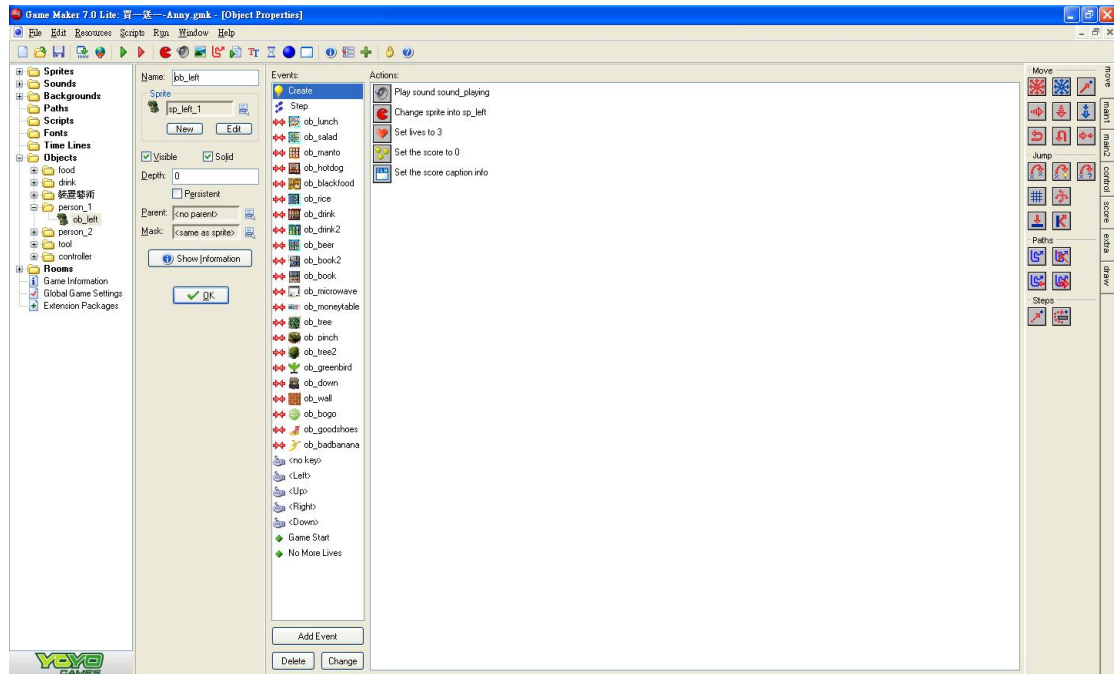


lv. 3

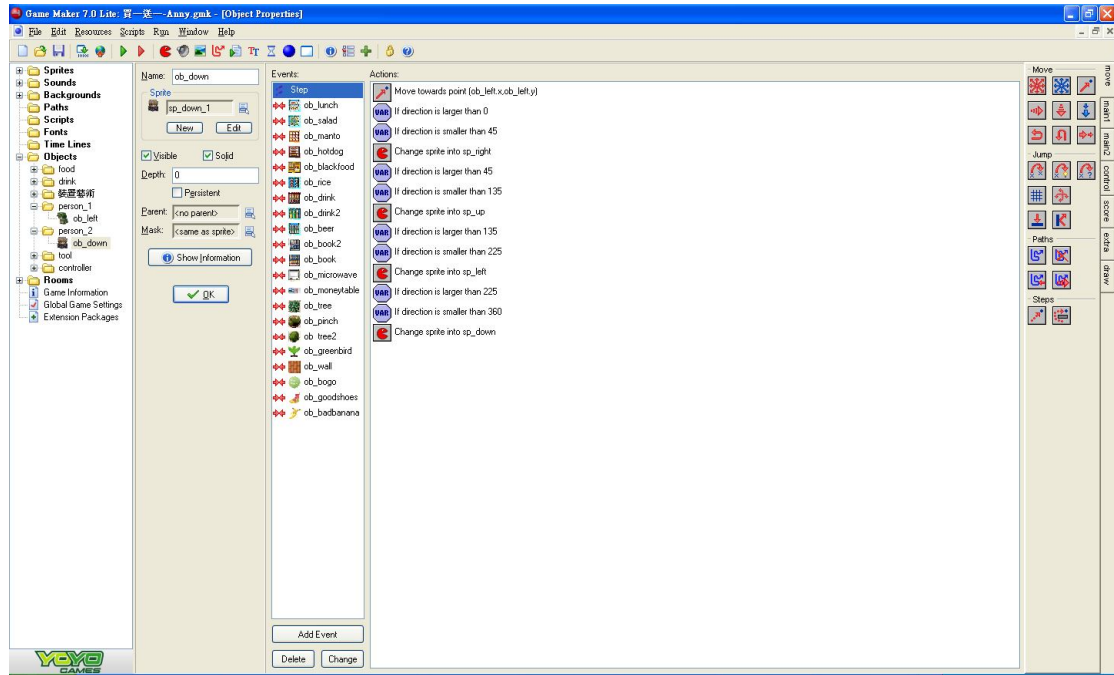


D. 重要事件與動作的程式

主角：小綠綠



敵人：教官



鳳凰出現



完結排行榜



E. 測試與修正

1. 問題：當鳳凰出現時，小綠綠動作會 lag
解決：萬能老師
2. 問題：教官會跑出去
解決：增加牆壁避免教官跑出畫面
3. 問題：教官不會旋轉
解決：萬能老師

F. 心得

組長—林謙柔

這次的 GameMaker 作業，是我第一次接觸寫程式的領域，實在是挑戰性超高，但是真的很有趣也收穫很多！過程中遇到種種的困難，每次解決一個問題都是搞到焦頭爛額，但是真的很謝謝同組成員和老師，在互相溝通和協調下能從零到有做出一個完整的遊戲，我覺得對我來說意義重大，也是未來很受用的能力 🤖

組員—林昀萱

oh my god 終於把自己設計的遊戲給搞定了，設計遊戲真的是一件超級困難的事情，寫的程式一直不符合自己的要求，只要一些小細節沒想清楚，電腦執行的程式根本就不是我們所要的@@真的很謝謝每一位組員還有老師，段考前晚上熬夜和 Game Maker 奮鬥，好多 bugs 一個一個被解決，我們終於做完了!!!!雖然和我們一開始所想像有些差別(但成是真的太難寫了心有餘而力不足....)，但至少是個不錯的小遊戲☺

組員—李翊潔

我好像都沒幫到什麼忙~>///<大家都很努力的在做~我就有時會去玩一些跟我們

同一類型的遊戲~因為我最後要呈現我們的遊戲,而我又玩電腦遊戲的,所以要趕緊熟練!!最後,辛苦大家了

組員—顏立品

好開心和夥伴們一起完成了這麼可愛的遊戲。經過這次經驗才了解一個遊戲的背後是需要付出許多心血和時間的!為了便利商店的圖片,我們還特地下載了遊戲以便截取圖片,過程可真是大考眼力呀!一直盯著螢幕,把各個商品一一截下來。雖然過程是如此艱辛,但看到最後我們一起考前熬夜 gamemaker 的成品真的蠻有成就感的!感謝我實力堅強的夥伴們,和陪伴我們一起熬夜的遊戲護士 Anny 老師!實在是個熱血的經驗,就像我們遊戲一樣熱血。