

100307-01 組作品說明書：

小組成員

組長：19-林謙柔-遊戲製作

組員：08-李翊潔-遊戲測試

14-林昀萱-遊戲製作

41-顏立品-遊戲製作

A.簡介

1. 遊戲名稱：買一送一大作戰

2. 遊戲類型：冒險搞笑

3. 角色：

主角：瘋狂貪吃計畫的小綠綠

敵人：抓人的教官
道具：香蕉(行走速度變慢) 鞋子(行走速度變快)

4. 遊戲描述：

每天所有小綠綠最關心的莫過於合作社的買一送一了!而有時不小心錯過買一送一的那種"噢"感，一定也是每個人都體會過的 XD 於是我們設計了一個讓小綠綠瘋狂貼買一送一標籤的遊戲...各位小綠綠饕客咱們一起瘋狂吧!

5. 對象:渴望買一送一的人

6. 挑戰：對食物按空白鍵貼買一送一標籤

會有可怕的教官抓人

當貼到一定數量標籤後會有綠鳳凰出現

碰觸綠鳳凰即破關!

遊戲設計理念

想設計出簡單操作、貼近生活又具有趣味性的作品

B.長腳本

過關方法-

貼到一定數量的買一送一標籤後(每關數量不同)，碰觸鳳凰及過關!

控制方法-

上下左右鍵操縱小綠綠

教官會追人

得分/性命(一開始有三條命)-

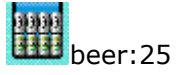
加分





lunch:50



salad:40



加速：吃到鞋子 

減速：踩到 banana peel 

C.遊戲畫面
開始.



lv.1



lv.2



lv.3



D.重要事件與動作的程式

鳳凰出現



完結排行榜



E.測試與修正

1. 問題:當鳳凰出現時，小綠綠動作會 leg
解決:萬能老師
2. 問題:遊戲中音樂自從鳳凰出現之音效撥放後就自動停止了
解決:
3. 問題:教官會跑出去
解決:
4. 問題:教官不會旋轉
解決:萬能老師

F.心得

組長-林謙柔

組員-林昀萱

oh my god 終於把自己設計的遊戲給搞定了，設計遊戲真的是一件超級困難的事情，寫的程式一直不符合自己的要求，只要一些小細節沒想清楚，電腦執行的程式根本就不是我們所要的@@真的很謝謝每一位組員還有老師，段考前晚上熬夜和 Game Maker 奮鬥，好多 bugs 一個一個被解決，我們終於做完了!!!!雖然和我們一開始所得有些差別(但成是真的太難寫了心有餘而力不足....)，但至少是個不錯的小遊戲

組員-李翊潔

組員-顏立品

好開心和夥伴們一起完成了這麼可愛的遊戲。經過這次經驗才了解一個遊戲的背後是需要付出許多心血和時間的!為了便利商店的圖片，我們還特地下載了遊戲以便截取圖片，過程可真是大考眼力呀!一直盯著螢幕，把各個商品一一截下來。

雖然過程是如此艱辛，但看到最後我們一起考前熬夜 gamemaker 的成品真的蠻有成就感的!感謝我實力堅強的夥伴們，和陪伴我們一起熬夜的遊戲護士 Anne 老師! 實在是個熱血的經驗，就像我們遊戲一樣熱血。