

## 一. 小組成員

17 孫嘉雲：組長及負責監督

29 馮惟芸：負責查詢物件

12 房彥伶：負責長腳本及製作程式

38 劉育瑄：負責查詢背景及修改程式

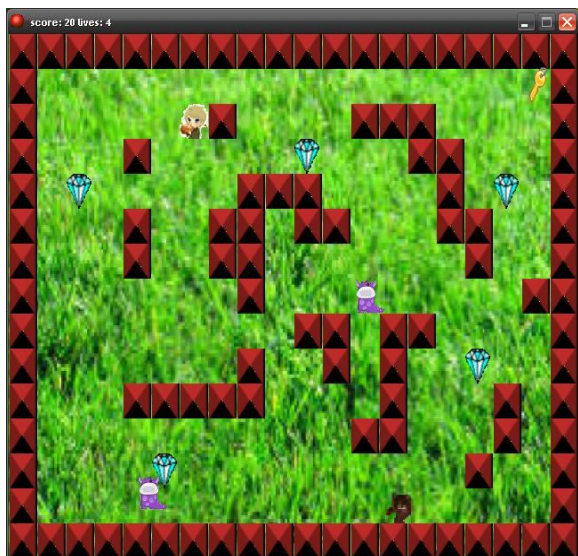
## 二. 遊戲簡介

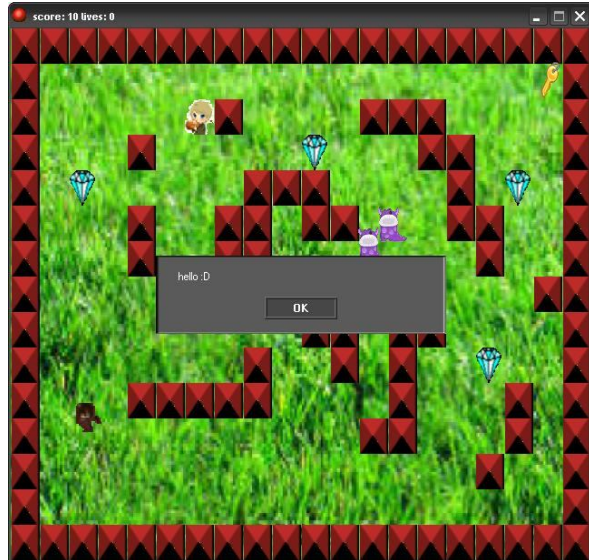
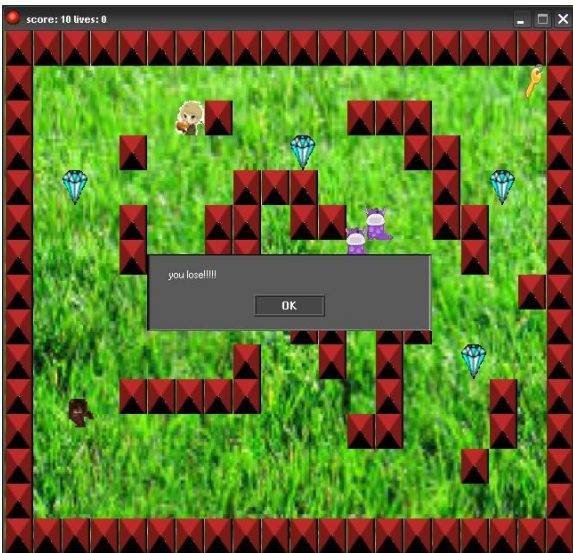
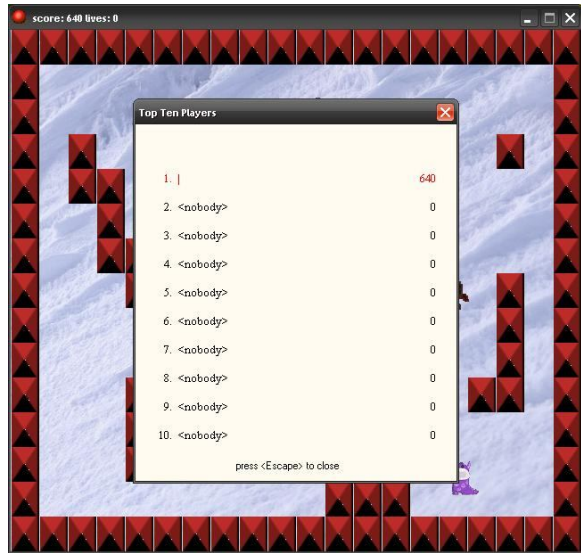
Katniss 又遇到了新的任務了，這次她要躲避猛獸的追擊，在充滿了障礙物的迷宮中收集鑽石及通關鑰匙。不過，如果沒有收集完遍佈四周的鑽石，阻擋著鑰匙的石頭便不會消失而 Katniss 就無法通往下一關。當然，途中 Katniss 也會遇到可以幫助她恢復生命值及增加速度的 Peeta，讓她能順利的前往下一場的冒險。

## 三. 遊戲設計理念

我們是一群熱愛「飢餓遊戲」的可愛高中生，加上老師又說如果把遊戲內容著重於發生在北一裡面的事情，就只有北一的人會來光顧並且能夠會心一笑，所以我們希望以日前瘋狂延燒的「飢餓遊戲」為主題做出一個遊戲，這樣應該比較可以引起大家的共鳴。設計關卡的理念是以難易度區分，第一關是「不一定要把鑽石吃完」就可以拿掉鑰匙，第二關是要把鑽石吃完才能拿到鑰匙到下一關，第三關則是要在怪獸更多的情況下把鑽石全部吃完

## 三. 遊戲畫面

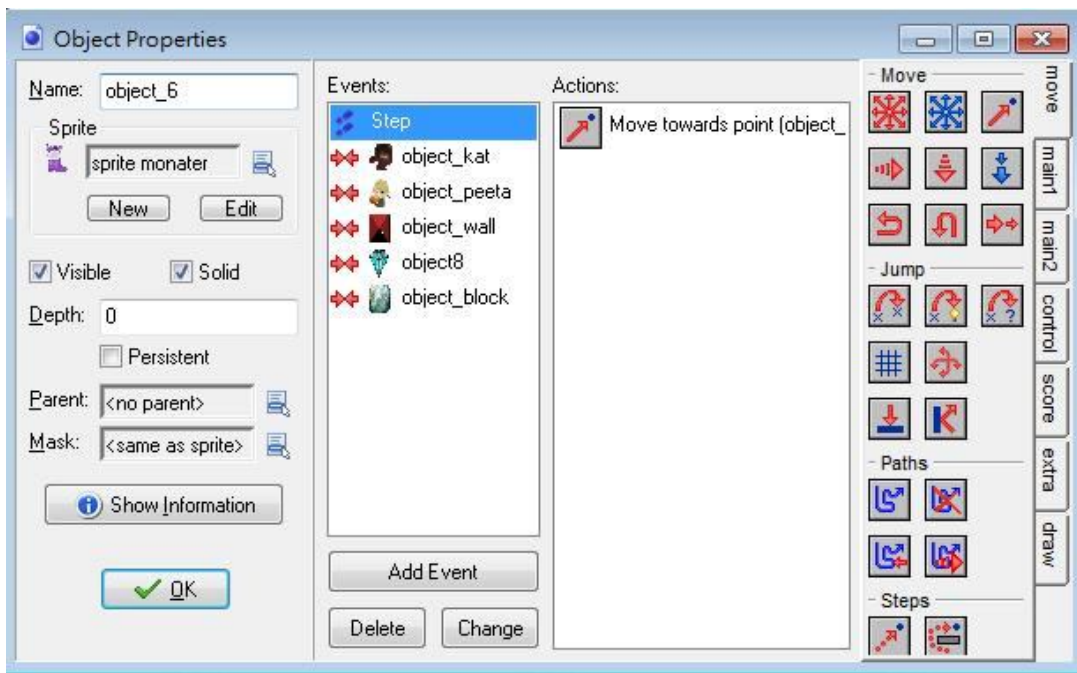


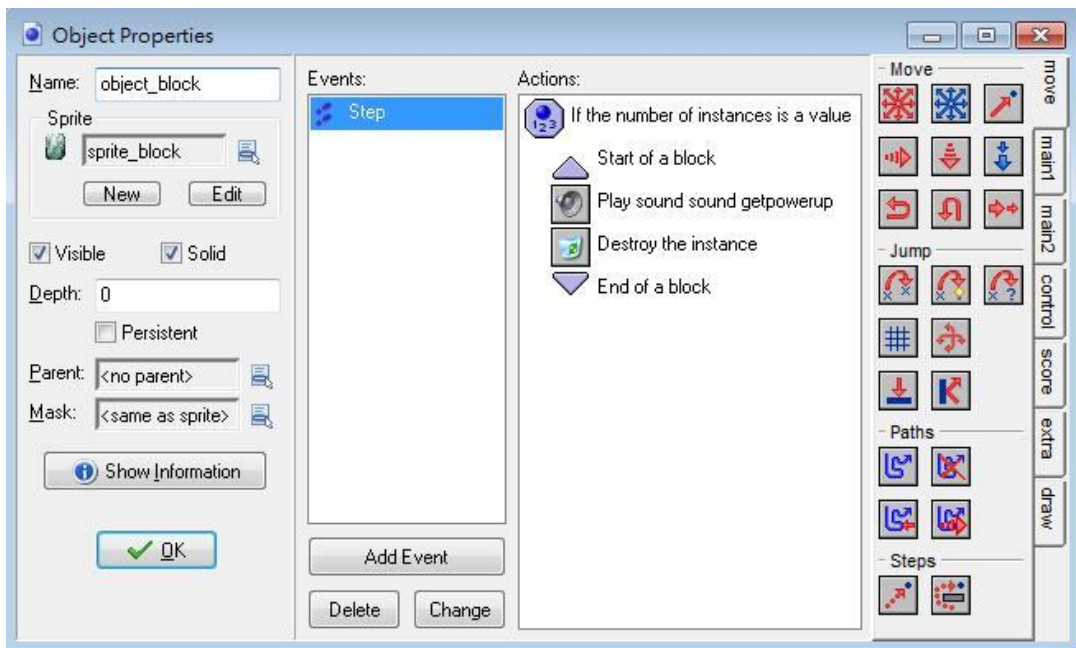
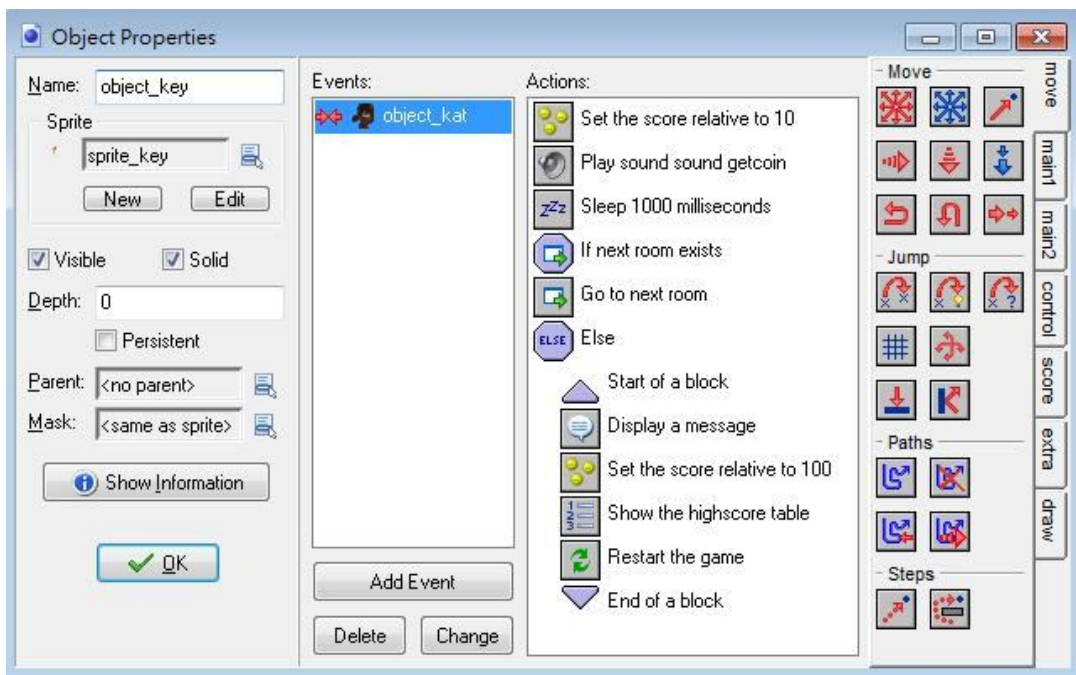


## 五. 重要事件與動作的程式

主角 Katniss 由鍵盤上的上、下、左、右鍵控制，於迷宮中移動。途中要避免與紫色的變種動物接觸，不然就會減少一個生命值。而遇到 Peeta 時除了可以增加生命值，Katniss 的移動速度也會加快，使 Katniss 更順利的躲過變種怪獸的追擊（但 Peeta 會消失）。重要的

是，要記得收集完散佈在各個角落的鑽石，不然阻擋著通關 鑰匙的巨石就不會消失。





## 六. 測試與修正

**問題一：**第一次測試時發現 Katniss 的生命值原本是要「碰到變種動物就減一命」，但是卻變成碰到變種後生命值就直接變成「負一」，然後無法死掉也無法重玩這一關。同時，原本設定碰到變種後分數要減十，但是 Katniss 一碰到變種，它就一直停著，結果 Katniss 的分數就瘋狂的減少，數字變化的速度之快讓人很害怕。

**修正一：**我們決定重新再把程式寫一遍（像是讓變種碰到 Katniss 之後就 Jump to a random position），然後參照老師的說明書進行修正，後來再玩一次時終於順利的讓生命值和分數「正常的」減少了！（雖然因為我們把之前的程式直接刪掉所以不太知道問題出在哪裡）然後 Katniss 也可以死掉並重玩這一關了！（這個說法有點奇怪）

**問題二：**在第二關和第三關 Katniss 竟然直接穿越石頭和 Peeta 了（驚悚片），她根本不需要把鑽石吃完然後讓石頭消失就可以直接穿透石頭去拿鑰匙，而且碰到 Peeta 時也無法增加生命及速度，整個遊戲變得十分爆笑。

**修正二：**我們趕緊回到程式讓 Katniss 碰到石頭和 Peeta 時記得要停下來，以免發生詭異的畫面。

**問題三：**我們發現有些障礙物之間的空隙 Katniss 無法穿越，只能卡在那邊等變種靠近讓她的生命值和分數減少。

**修正三：**因為不太確定問題出在哪裡，於是我們決定把 Katniss 縮小一點，這樣她就可以在障礙物之間穿梭了！

## 七. 心得

<1> 嘉雲(17)：這次的遊戲，在大家都很忙碌的情況下做出來了。每個人都很認真在做，雖然時間上真的有點悲劇，但還是把它完成了。謝謝大家的幫忙。

<2> 惟芸(29)：遊戲順利誕生了，真的有種不可思議的感覺，無可置否，這是大家努力的成果啊！從尋找圖片開始，到做出一隻隻的精靈，跟最後玩著沒有 BUG 的遊戲，好感動。真的感謝這組了每個負責任的小孩，大家都在準備期末考的百忙之中抽空出來為小組作業付出，謝謝妳們！

<3> 彥伶(12)：噢噢噢噢噢吼做遊戲好難，不過做出來是滿有成就感的啦～而且感覺自己英文很好（燦）我還因此騙我媽說我 11:30 就要睡了，其實我孤軍奮戰到半夜兩三點，一開始遇到很多問題，像是一直沒辦法減一命，也無法死掉（這樣講很奇怪欸 XD）我做了一遍又一遍的遊戲，其中一次頗驚悚都沒辦法開始，陷入無限訊息跟排名的輪迴，只好硬著頭皮重新開機再做一次（哭哭）感謝大家的配合，雖然不是做得很完美，但至少是我們努力去做出來的，其實效率還滿高的欸（！）謝謝老師解決我們的大小問題，在遇到問題的時候雖然難免煩躁攤手，但是這同時也提供我們一個更深層的思考機會，從不同的角度看事情，就會有不同的解決方法！

<4> 育瑄(38)：真的很感謝每位組員都很認真的在做，尤其我在這幾天又重感冒，真的討厭！組長(17)辛苦了，總是很盡責的督促我們趕上進度及約定一起討論的時間；彥伶(12)辛苦了熬夜把第三關趕出來也是很威！惟芸(29)辛苦了能有那麼可愛的物件都是妳的功勞！這次做遊戲的心得是：好困難喔！原來做出好玩的遊戲真的不是一般的難！邏輯要好、物件要足夠、要寫好多步驟……等等，真是讓我們這些一知半解的小女孩做得好辛苦！但是當成品出來時，除了感動，還是感動！終於排除萬難做出像樣的遊戲了！也謝謝老師這麼多次的上課都耐心的指導我們！最後我想說：我們成功了！