

# 歡聲雷"動"

## (一)封面：

組長 26 號 陳芷茵  
 組員 25 號 許瓊方  
 35 號 鄭宜瑄  
 36 號 蕭彤

## (二)前言－任務說明：

因為我們很喜歡欣賞讓人好心情飛翔的動畫，也很敬佩並崇拜動畫製作的幕後工作人員，更羨慕他們的技術，所以我們希望能擁有一個創造歡樂和夢幻的工作室，做出令人"歡聲雷動"的動畫，藉由軟硬體設備的搭配再融合我們的創意巧思，呈現給觀眾最棒的動畫。

## (三)問題－軟硬體需求分析（詳細定義各。種設備之需求等級或特性）

軟體：音樂特效、畫面特效、繪圖製作、動畫剪輯、配音  
 設備：1. 電腦(等級要夠:後製和成品需要非常大量運算)  
 2. 錄音設備(含專業錄音室)、輸出設備(剪輯、後製)  
 硬體：顯示卡、記憶體、主機板

## (四)分析與比較－

硬體：

主機

	acer Aspire M3970 【魔幻獨霸】二代 Core i5 四核獨顯機	ASUS CM1730－ 260YA7E－1/6470－ 1G	apple iMac 21.5 吋 2.5GHz 四核心 500GB(MC309)
記憶體	8GB DDR3 1333 (4G*2, 共有 4 個插 槽, 最高可擴充至 16GB, 支援雙通道)	DDR3 1333 2G	4GB (兩條 2GB) 1333MHz DDR3 記憶 體
顯示卡	nVIDA GT530 2G 強效 電玩獨立顯卡	ATI HD 6470 1G	具百萬色支援的 21.5 吋 LED 背光鏡面寬 螢幕 TFT 主動矩陣 液晶顯示器解析 1920 x 1080 像素
硬碟機	1000G SATA2 硬碟	SATA 1TB	500GB (7200 rpm)
光碟機	全能 DVD SuperMulti 燒錄機	DVD 燒錄器	X
音訊	HighDefinitionAudio 5.1 聲道	ALC8878 channels	內建立體聲揚聲器具 兩個 17 瓦器 耳機高效率擴大 / 光 纖數位音訊輸出音訊

			輸入 / 光纖數位音訊 輸入支援備麥克風的 Apple iPhone 耳機
擴充介面	1 組 PCI Express 2.0 x16 3 組 PCI Express 2.0 x1	X	Mini DisplayPort 輸出支援 DVI、VGA 1 個 FireWire 800 連接埠；7 瓦特電力 4 個 USB 2.0 連接 埠 SDXC 卡插槽 4 倍速雙層燒錄的吸 入式 8 倍速 SuperDrive 音訊輸入/輸出 10/100/1000BASE-T Gigabit 乙太網路 紅外線接收器
晶片	Intel H67 Express	X	AMD Radeon HD 6750M 繪圖處理器， 512MB GDDR5 記憶體
處理器	Intel Sandy Bridge 第二代 Core i5-2300 四核心處理器	AMD Athlon II X2- 260	2.5GHz 四核心 Intel Core i5，晶 片內建 6MB 共享 L3 快取
作業系統	Windows7 Home Premium(64bit)	Windows7 Home Premium(64bit)	Mac OS Leopard
價位	19900 元	14,599 元	38900 元
結果	YES!!	NO!!	NO!!

螢幕

ACER P196HQL 19 寬 LED 背光 1200 萬比 1 液 晶螢幕	奇美 CHIMEI 96VS 19 型 LED 背光寬螢幕
亮度 250 cd/m <sup>2</sup> 螢幕尺寸 LED 背光(16:9 可視範圍:18.5 吋) 最高解析度 1366 x 768 點距(mm) 0.3 5ms 高速傳輸 價錢 2990 元	亮度 250cd/m <sup>2</sup> 尺寸 19 型寬 (16:9 寬可視範圍 18.5 吋) 解析度 1366 x 768 5ms 高速傳輸 價錢 2300 元
	

**軟體：**

動畫軟體共 3 套

3Dmax	Autodesk Maya	Flashmx2004 動畫製作
1. 強大粒子流系統 2. 石墨工具 3. 陰影和渲染工具 4. 支援 Windows7 5. 價格:3495 美元 = 105 793.68 台幣	1. Craft Animation Tools™plug-in 2. Rigid & Soft Body Dynamics 3. Augmented Rendering Power 4. 支援 Windows7 5. 價格:3495 美元 = <b>105 793.68 台幣</b>	擁有所有 Macromedia Flash 的功能，並加上高檔的特殊功能，例如資料來源整合、專業的視訊支援，允許您製作更複雜的應用程式及互動內容。 支援：Windows
	V	

其它設計軟體

AnimFX_文字特效工具	SWFX_200 種文字特效	SWIFT 3D
文字特效豐富且容易使用，能讓視覺有更加不同的享受 支援：windows <b>免費!</b>	內建超過 300 種的文字特效，和 flash 的格式完全相同，並可以和 flash 整合 支援：windows <b>免費!</b>	1. 3DNo experience with 3D software necessaryNever have to leave the Flash authoring environment FlashCreate the highest quality output available <b>免費!</b>
V	V	V

視訊處理軟體

魅力四射 5	VideoStudioProx4 繪聲繪影	PowerProducer5.5 威力製片
更快的轉檔輸出效能 快速影片編修 豪華版 1344 元	停格動畫 快速範本和可攜式專案 價錢 3900 元	輸出或燒錄到任何規格的光碟片 有效率的影片輸出 價錢 1344 元
	V	

## 設備：

1. 專業錄音介面

1 MIDI 主控鍵盤

[M-AUDIO Axiom 61 midi 主控鍵盤 \(點我\)](#)

Axiom61 擁有多數的控制器可以使用 13500 元

[Roland FP-4 白色電鋼琴 \(點我看介紹\)](#)

標準 88 鍵夢幻般的白色電鋼琴 39500 元

2 錄音卡/錄音介面

[ROLAND UA-4FX \(點我\)](#)

內建 16 種強大及時效果器

支援 asio 驅動程式 48v 幻象電源

還有 Rever, Delay, 破音等吉他手必用的效果器

8800 元

[Roland UA-25EX 錄音介面 \(現在所使用\)](#)

24bit 96khz

帶有硬體的壓縮器

支援 asio 驅動程式 48v 幻象電源

11000 元

## (五)最後選擇

### 硬體

acer Aspire M3970 【魔幻獨霸】二代 Core i5 四核獨顯機 19900 元

奇美 CHIMEI 96VS 19 型 LED 背光寬螢幕 價錢 2300 元

因為 主機部分功能符合需求 (尤其音訊、獨立顯卡、處理器，價格又比 apple 合理)

螢幕部分功能極佳 (5ms 高速傳輸有幫助，且價格較低)

### 軟體

Autodesk Maya 105 793.68 台幣

AnimFX\_文字特效工具 免費!

SWFX\_200 種文字特效 免費!

SWIFT 3D 免費!

VideoStudioProx4 繪聲繪影 3900 元

因為 Maya 功能顯著雖價格高但最能達成我們的需求

AnimFX 和 SWFX 免費又能擁有更多的文字變化，棒

SWIFT 3D 功能強大又免費

VideoStudioProx4 繪聲繪影雖價格高但速度較快!

### 設備

[M-AUDIO Axiom 61 midi 主控鍵盤 \(點我\)](#) 13500 元

[ROLAND UA-4FX \(點我\)](#) 8800 元

因為 功能好價格又較便宜!

## (六)結論 (表達對此計畫的期待與信心)

希望我們能夠透過電腦製作出一部能夠感動人心，一部真正成功的的動畫!!  
相信透過我們對動畫的熱情和努力一定能夠達到這個目標的 XD

## (七)誌謝

首先感謝所有對動畫付出的人們，因為有他們，讓我們能享受動畫帶來的夢幻和喜悅和滿足，也因為有他們，我們才知道動畫這門藝術的美。接著，要感謝我們的家人，因為他們精神上的支持與鼓勵讓我們更有動力去完成我們共同的小小"夢想"，並去實現這感動的瞬間。再來要感謝 電腦老師會提供我們一些相關資料，讓我們更加得心應手。要感謝的人真的很多.....

分工說明:

硬體資料查詢: 35 36

軟體資料查詢:26

設備資料查詢:25

硬軟體及設備比較選擇:每一個人討論決定

## (八)心得

25 號心得:

很高興能有這次機會能一起討論。我學到了很多也更懂得很多資訊。我真的很高興能夠參與到這個活動，讓自己成長了!

26 號心得:

身為組長的我，常常負責督促組員們做好自己的部分，讓我更加學會如何領導人，是個特別的經驗。另外我也更懂得一些資訊方面的資料。

35 號心得:

在漸漸接觸和了解動畫的製作，發現到這是一個十分艱難的工程，很多設備上的準備都費了很多時間，一切都不如預料中的容易，更讓我對動畫的製作人多了分敬畏。另外這次也讓我懂得如何在團隊中分工並互助，使彼此的能力發揮到最大。我相信大家都在這次成長、學習，且期待著進步。

36 號心得:

原本我只是很喜歡動畫欣賞，但經過這次的分組活動，我卻更加地明白動畫製作人背後的辛勞和付出。而且，我又更懂得團體間得合作。這段時間我真的學到很多。

## (九)參考資料 (書籍、網站資料、DM...)

動畫製作流程 <http://www.evaty.url.tw/plaza/class/app.html>

動畫製作小常識 <http://www.aicasia.com/introanime/index.html>

動畫製作軟體 <http://toget.pchome.com.tw/category/drawing/>